

# KARTA STARTOWA



Udział w Eko - Grze oznacza akceptację Regulaminu Gry dostępnego u Organizatora.

Zad.	Miejsce	Odpowiedź
A	Przy namiocie startowym	
B	Jeden z koszy na śmieci	
C	Jedno z urządzeń siłowni plenerowej	
D	W okolicy miejsca grillowego	
E	Północna strona Parkingu Marina Bay – na ogrodzeniu	
F	Przy karuzeli rowerowej	
G	Jedna z brzoź	

Po wykonaniu wszystkich zadań zapraszamy po odbiór małego upominku – liczba upominków ograniczona – kto pierwszy ten lepszy.



Narodowy Instytut Wolności  
Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego

Sfinansowano przez Narodowy Instytut  
Wolności - Centrum Rozwoju Społeczeństwa  
Obywatelskiego ze środków Rządowego  
Programu Fundusz Inicjatyw Obywatelskich

NOWEFIO na lata 2021-2030



Rządowy Program  
Fundusz Inicjatyw  
Obywatelskich  
na lata 2021-2030

**NOWE FIO**

# REGULAMIN EKO - GRY



1. Organizatorem EKO – GRY terenowej jest **Spółdzielnia Socjalna Tropem Przygody**.
2. Gra odbywa się w dniu ..... r. w ramach „Eko Pikniku z okazji dnia dziecka” organizowanego ..... . Rozpoczęcie Gry wyznacza się na **godzinę** ..... . Zakończenie nastąpi o godzinie ..... lub w momencie rozdania wszystkich upominków.
3. Uczestnictwo w Grze jest **bezpłatne**. Osoby **niepełnoletnie** mogą brać udział w Grze wyłącznie za zgodą opiekunów prawnych i pod ich opieką. Osoby małoletnie nie mogą **samodzielnie** brać udziału w Grze.
4. Uczestnicy mogą brać udział w Grze indywidualnie lub grupowo (tworząc **Patrol**). Patrol może liczyć maksymalnie 4 osoby. Członkowie jednego Patrolu powinni poruszać się wspólnie.
5. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest odebranie **Karty Startowej** w Punkcie Startowym oznaczonym flagami z napisem GRA MIEJSKA. Każda osoba może wziąć udział w Grze jedynie **jednorazowo** – niezależnie czy samodzielnie czy w ramach Patrolu.
6. Gra polega na odnalezieniu **7 ukrytych** na terenie Parku Doświadczeń **kodów QR**. Za pomocą kodów QR zaszyfrowano pytania, na które należy odpowiedzieć i **zapisać odpowiedzi** na Karcie Startowej.
7. Liczba Patroli mogących wziąć udział w Grze jest ograniczona do maksymalnie **70 Patroli**. Przy kwalifikacji Patrolu decyduje **kolejność** zgłoszeń.
8. Wypełnione karty startowe przyjmowane są maksymalnie do **godziny** ..... , lub do momentu wydania **ostatniego** upominku – w zależności co nastąpi wcześniej.
9. Upominki nie mają istotnej **wartości** materialnej. Są podziękowaniem za udział w aktywności i mają zachęcić uczestników do „bycia bardziej EKO”. O przydziale upominków **decyduje** Instruktor Tropem Przygody z zachowaniem zasad równości wobec wszystkich uczestników.
10. Warunkiem **odebrania** upominku jest oddanie Karty Startowej z minimum 6 prawidłowymi odpowiedziami na 7 możliwych.
11. Uczestnicy biorą udział w grze na własną **odpowiedzialność**. Organizator nie odpowiada za utratę zdrowia ani rzeczy osobistych.
12. Organizator zastrzega sobie możliwość do **zmiany** Regulaminu w trakcie trwania Gry w przypadku istotnych powodów.
13. Uczestnicy zobowiązują się do wypełniania **poleceń** porządkowych Instruktora Tropem Przygody.
14. Udział w Grze nie wymaga podania jakichkolwiek **danych osobowych**.
15. Uczestnicy samodzielnie zaopatrują się w **środki** ochrony osobistej i są zobowiązani do przestrzegania **reżimu** sanitarnego.
16. Wzięcie udziału w Grze oznacza **akceptację** niniejszego Regulaminu.



Narodowy Instytut Wolności  
Centrum Rozwoju Społeczeństwa Obywatelskiego

Sfinansowano przez Narodowy Instytut  
Wolności - Centrum Rozwoju Społeczeństwa  
Obywatelskiego ze środków Rządowego  
Programu Fundusz Inicjatyw Obywatelskich



Rządowy Program  
Fundusz Inicjatyw  
Obywatelskich  
na lata 2021-2030

**NOWE FIO**

NOWEFIO na lata 2021-2030